Installationsanleitung:

1. Installieren von Node und der Java JDK
   1. Ein Terminal als Administrator öffnen und den folgenden Command ausführen
   2. choco install -y nodejs.install openjdk8
2. Installieren von Android Studio
   1. Den wizard downloaden unter folgendem Link
   2. <https://developer.android.com/studio>
   3. Die folgenden Checkboxen **müssen** angehakt sein – sollten sie ausgegraut sein kann man die Components zu einem späteren Zeitpunkt noch installieren
      1. Android SDK
      2. Android SDK Platfom
      3. Android Virtual Device
3. Installieren von Android SDK
   1. Unter „configure“ „SDK Manager“ auswählen
   2. Die Android Version „Android 10(Q)“ auswählen
   3. Ein Häkchen bei „Show Package Details“ setzen
   4. Die folgenden Packages auswählen
      1. Android SDK Plattform 29
      2. Intel x86 Atom\_64 System Image oder Google APIs Intel x86 Atom System Image
   5. „apply“ und danach „ok“ auswählen
   6. AVD Manager öffnen
   7. „create a virtual device“ anklicken
   8. Beliebiges Telefon auswählen
   9. Die vorhergehende Android Version unter „x86 Images“ auswählen
   10. Mit „Next“ und „Finish“ das Handy einrichten
4. Die ANDROID\_HOME environment variable einrichten
   1. In den Einstellungen die „Systemumgebungsvariablen bearbeiten“ öffnen
   2. Eine neue Systemumgebungsvariablen einrichten mit folgen Eigenschaften
      1. Variable Name: ANDROID\_HOME
      2. Variable Value: Pfad von der Android SDK
         1. Beispiel: C:\Users\FlorianZoia\AppData\Local\Android\Sdk
   3. Laptop/PC neu starten
5. Die platform-tools zum Path hinzufügen
   1. In den Einstellungen die „Systemumgebungsvariablen bearbeiten“ öffnen
   2. Die Variable „Path“ mit „bearbeiten“ öffnen
   3. Die platform-tools hinzufügen
      1. Beispiel: C:\Users\FlorianZoia\AppData\Local\Android\Sdk\platform-tools

How to Start:

1. AVD Manager öffnen
   1. Handy Emulator starten
2. Console öffnen
   1. In der Console zum Projekt Ordner navigieren
      1. Beispiel: “C:\Users\FlorianZoia\OneDrive - COM Software\Projekte\FoodCrew\Foodcrew\_Frontend”
   2. Mit folgendem Command die App auf dem Emulator starten
      1. npx react-native run-android
3. Happy Programming

* Dieses Dokument wird im Laufe des Projekts um das Backend und eventuelle weitere „Module“ erweitert